

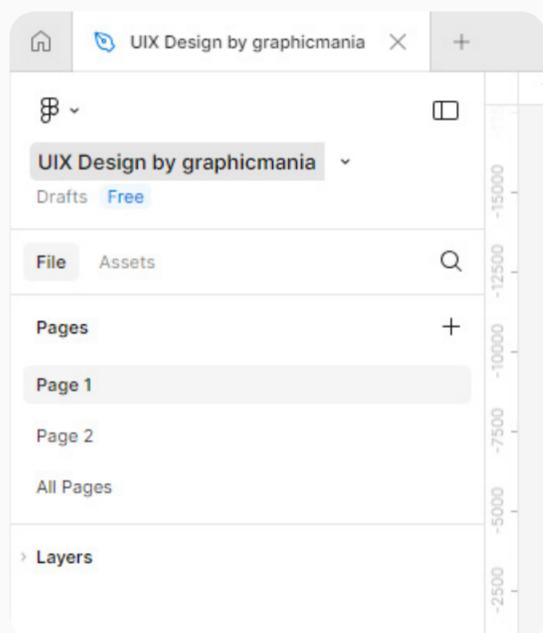
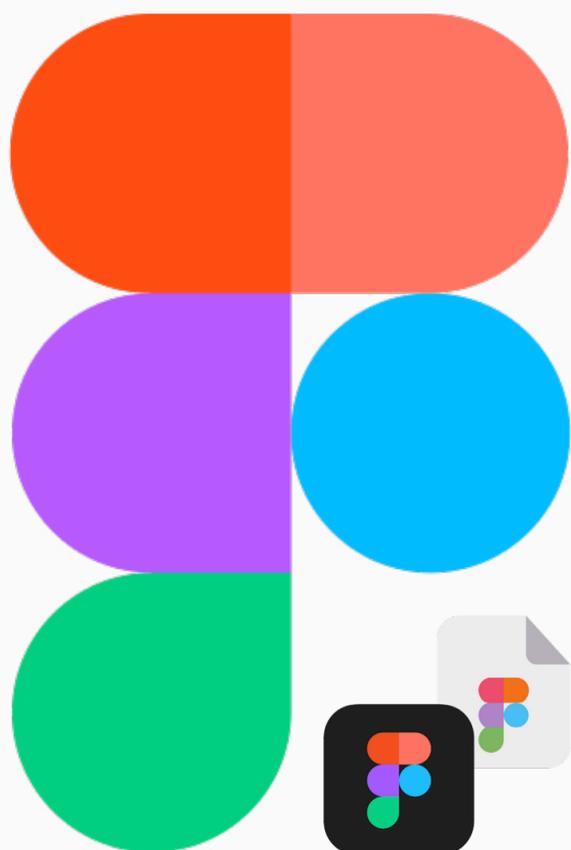
Что такое Figma?

Figma — онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени.

Используется как для создания упрощённых прототипов интерфейсов, так и для детальной проработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, веб-сайтов, корпоративных порталов.*

*ИСТОЧНИК <https://ru.wikipedia.org/wiki/Figma>

Интерфейс Figma



- **Левая панель (Layers & Assets)**
Структура проекта (слои, группы, страницы)
Иконка «глаз» — скрытие/отображение слоев.
Иконка «замок» — блокировка элементов.
- **Центральное рабочее поле**
- **Правая панель (Properties Panel)**
Настройки выделенного объекта
(размер, цвет, эффекты).
Работа с текстами и сетками.
- **Нижняя панель инструментов**

Создание фреймов

Фреймы — это контейнеры для элементов дизайна. Они работают как холсты с заданными размерами, в которых можно размещать текст, изображения, кнопки и другие элементы интерфейса.

Фреймы позволяют организовать структуру макета, они задают размеры для различных устройств (Desktop, Tablet, Mobile). На фреймах удобно применять сетки и авто-лейауты.*

*ИСТОЧНИК <https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360039818774-Frames-in-Figma>

academy
graphicMania

Спасибо за Ваше ВНИМАНИЕ!

Далее Вас ожидает
практическое задание.

© Academy Graphicmania